

Back-End

백엔드 개발자 박종서입니다.

작은 개선을 모아 큰 변화를 만드는 개발자입니다.

 E-mail jongseo0703@naver.com

 Phone [+82-10-4830-8047](tel:+82-10-4830-8047)

 GitHub <https://github.com/jongseo0703>

 Notion <https://www.notion.so/19807776a51b80ca8c4cdd5c791a85b2>

 Velog <https://velog.io/@jongseo0703>

 Portfolio <https://pt.park-jong-seo.store>



About Me



간략 소개

유지보수성과 재사용성을 고려한 코드 작성을 지향하는 백엔드 개발자 박종서입니다.

객체지향 설계를 기반으로 SOLID 원칙을 적용하며, 확장과 변경에 유연한 구조를 설계하는 데 관심이 있습니다.

박종서 / Park Jong Seo

1999.07 / 인천광역시 계양구

Tel | 010-4830-8047

Email | jongseo0703@naver.com

Major | 정보통신공학과

Graduation | 2018 인천계양고등학교 졸업

2024 명지전문대학 정보통신공학과 본과정 졸업

2026 명지전문대학 정보통신공학과 전공심화 졸업

희망연봉 | 회사내규에 따름

Portfolio | <https://pt.park-jong-seo.store>



About Me



자기소개

1. 백엔드 개발자를 목표로 한 계기

고등학교 졸업 당시에는 뚜렷한 진로 목표 없이 성적에 맞춰 정보통신공학과에 진학하였습니다.

전공 선택에 대한 확신이 없었던 만큼, 처음에는 학업에 대한 동기 역시 명확하지 않았습니다. 이러한 태도에 전환점이 된 계기는 군 복무 경험이었습니다. 다양한 배경의 사람들과 함께 생활하며, 개인의 태도와 책임감이 조직 전체의 분위기와 성과에 직접적인 영향을 미친다는 것을 체감하게 되었습니다.

전역 후 복학하면서는 이전과 같은 방식으로 성장할 수 없다고 판단하였고, 스스로에게 명확한 기준을 세우고 학업에 임하기로 결심했습니다.

그 첫 목표로 성적장학금 수혜를 설정하였고, 전공 과목을 단순히 이수하는 데 그치지 않고 개념 이해를 중심으로 반복 학습과 정리를 이어갔습니다. 그 결과 복학 이후 모든 학기 동안 성적장학금을 수혜하며, 꾸준함과 자기관리 능력을 객관적인 성과로 증명할 수 있었습니다. 이 경험은 이후 개발 학습 과정에서도 쉽게 흔들리지 않는 태도의 기반이 되었습니다.

백엔드 개발자를 선택하게 된 계기는

전공 수업 중 웹사이트 화면을 직접 설계하고 구현하는 과제를 수행하며 개발에 흥미를 느끼게 되었습니다. 같은 요구사항을 바탕으로 작업했음에도 결과물이 서로 다르게 나타나는 과정을 보며, 사용자 입장에서 가독성과 사용성, 그리고 구현 방식의 차이에 대해 고민하게 되었습니다. 이 과정에서 단순히 화면을 구현하는 것을 넘어, 서비스가 실제로 동작하는 구조에 관심을 갖게 되었습니다.

특히 화면 뒤에서 요청을 처리하고 데이터를 관리하는 서버의 역할이 궁금해졌고, 이를 계기로 백엔드 영역에 자연스럽게 관심을 두게 되었습니다. 자바 언어의 객체 지향적 특성과 명확한 역할 분리는 이러한 관심을 구체화해 주었으며, 스프링부트를 활용한 웹서비스 구현 경험을 통해 백엔드 개발자가 서비스의 안정성과 확장성을 책임지는 핵심 역할을 체감하게 되었습니다. 이 경험을 계기로 백엔드 개발자의 길을 명확한 목표로 설정하게 되었습니다.



About Me



자기소개

2. 성격의 장단점

저의 가장 큰 장점은 꾸준함과 책임감입니다.

Java 기반 백엔드 개발자 양성과정 부트캠프에 참여하며 6개월간 단 한 번의 지각이나 결석 없이 전 일정을 이수하였습니다. 협업 환경에서 시간과 기본 약속을 지키는 것은 팀원에 대한 최소한의 신뢰라고 생각했기 때문입니다.

또한 팀 프로젝트에서는 팀장을 맡아 회의 내용과 진행 상황을 정리하고 공유하며, 팀원들이 같은 방향을 바라볼 수 있도록 조율하는 역할을 수행했습니다. 이러한 태도와 책임 있는 역할 수행을 인정받아 최우수 훈련생으로 선정되는 성과를 거둘 수 있었습니다.

과거에는 혼자 작업하는 것이 더 효율적이라고 생각해 소통에 다소 소극적인 편이었습니다. 그러나 군 복무 중 분대장 역할을 수행하며, 협업과 소통 없이는 조직이 원활히 운영될 수 없다는 점을 깊이 체감하게 되었습니다.

이후 대학과 부트캠프에서 팀 프로젝트에 적극적으로 참여하며 의견을 공유하고 조율하는 경험을 반복했고, 현재는 문제 해결 과정에서 다양한 관점을 받아들이며 더 나은 결론을 도출하려 노력하고 있습니다.

3. 관련 경험 및 역량

정보통신공학 전공을 이수하며 시스템 전반에 대한 기초 이해를 쌓았고, 이를 기반으로 정보처리기사와 SQLD 자격증을 취득하였습니다. 이를 통해 서버 구조, 데이터베이스 설계, 데이터 처리 흐름에 대한 기본기를 체계적으로 정리할 수 있었습니다.

웹서비스 개발 과정에서는 클라이언트와 서버 간 통신 오류를 직접 경험하며 많은 시행착오를 겪었습니다. 단순히 오류를 수정하는 데 그치지 않고, HTTP 상태 코드의 의미를 정리하고 5XX 에러 발생 시 로그를 통해 원인을 추적하는 방식으로 문제를 분석했습니다. 또한 CORS 설정을 통해 보안 이슈를 이해하고, CRUD API를 직접 설계하며 요청과 응답 흐름을 구조적으로 경험하였습니다. 이러한 과정을 통해 안정성과 유지보수를 고려하는 백엔드 개발자의 시각을 갖추게 되었습니다.



About Me



자기소개

4. 학습 태도 및 성과

학습 과정에서 단순히 결과만을 목표로 하기보다, 개념 이해와 반복 학습에 집중해 왔습니다. 그 결과 명지전문대학 교내 학술제에서 은상을 수상하였으며, Java 기반 백엔드 개발자 양성과정에서는 최우수 훈련생으로 선정되었습니다. 이러한 성과는 단기간의 집중이 아닌, 꾸준한 학습 태도와 팀 프로젝트에서의 책임 있는 역할 수행이 만들어낸 결과라고 생각합니다.

5. 입사 후 포부

아직 실무 경험은 부족하지만, 학습 과정에서 쌓은 기본기와 문제 해결 경험을 바탕으로 실무에 빠르게 적응하고자 합니다. 단순한 기능 구현에 머무르지 않고, 서비스 운영 과정에서 발생하는 이슈를 직접 경험하며 백엔드 개발자로서의 시야를 넓히고 싶습니다.

성실함과 책임감을 바탕으로 팀에 신뢰를 주는 구성원이 되고, 지속적인 학습을 통해 회사와 함께 성장하는 개발자가 되겠습니다.

💡 About Me



나의 기술

Java

- Java 기반으로 백준 알고리즘 문제를 해결하며 자료구조 및 문제 해결 능력을 기르고 있습니다.
- 객체지향 프로그래밍 개념을 바탕으로 프로젝트에 SOLID 원칙을 적용한 설계 및 구현 경험이 있습니다.
- Java의 정석을 완독하였습니다.

MySQL

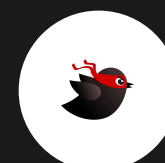
- Spring Boot 기반 팀 프로젝트에서 MySQL을 사용하여 데이터베이스를 설계하고 연동한 경험이 있습니다.

Spring Boot

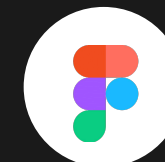
- Spring Boot 기반 팀 프로젝트에서 REST API를 설계하고 서버 로직을 구현한 경험이 있습니다.
- Spring의 핵심 개념(IoC, DI, AOP)에 대한 이해를 바탕으로 프레임워크 구조를 활용한 개발을 진행했습니다.

🔧 Skills & Tools

BackEnd



Design



Tools



💡 About Me



나의 기술

JPA

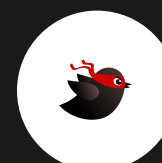
- JPA를 사용한 ORM 매핑 경험이 있으며, 연관관계 설정과 JPQL을 활용한 조인 쿼리 작성 경험이 있습니다.

MyBatis

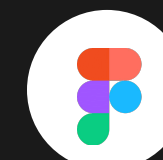
- MyBatis를 사용하여 SQL Mapper 기반 데이터 접근 로직을 구현한 경험이 있습니다.

🔧 Skills & Tools

BackEnd



Design



Tools





Educations



Achievement



Projects

2018.03.01-2024.02.28

명지전문대학

- 본과정 정보통신공학과 3년제 졸업(4.01/4.5)
- Java 학습
 - 객체지향언어설계 수강 (4.5/4.5)
 - 객체지향언어실습 수강 (4.5/4.5)
- 데이터베이스 학습
 - 데이터베이스 수강(4.5/4.5)
- CS 관련 전공 학습
 - 네트워크II 수강(4.5/4.5)
 - 운영체제 수강(4.5/4.5)
 - 시스템프로그래밍 수강 (4.5/4.5)

2024.03.01-2026.02.28

명지전문대학

- 전공심화과정 정보통신공학과 졸업(3.93/4.5)
- 웹 관련 학습
 - 소프트웨어공학 수강 (4.5/4.5)
- CS 관련 전공 학습
 - 자료구조 수강(4.0/4.5)

2025.04.15-2025.10.21

신세계 I&C Java 기반 백엔드 개발자 양성과정

- 협업에 대한 경험
 - 팀 프로젝트 3회(창고관리 시스템, 향수 쇼핑몰 웹 서비스, 주류 최저가 웹 서비스)
- Spring Boot 학습
- CS 관련 전공 학습
 - JPA, MyBatis, Redis, Docker



Educations



Achievement



Projects

2024.06-2024.09

자격증

- 정보처리기사(한국산업인력공단) - 2024.06
- SQL 개발자(한국데이터산업진흥원) - 2024.09

2023.12.12-2025.10.21

수상내역

- 명지전문대학 정보통신공학과 학술제(학과대회) 은상 수상 - 2023.12.12
- 신세계 I&C JAVA 백엔드 개발자 양성과정 최우수 훈련생 수상 - 2025.10.21

2025.04.18-2026.01.15

알고리즘

- Java로 백준 매일 한문제씩 해결(1/15 기준 265일 연속 달성)

Educations Achievement Projects

2025.07.01-2025.08.06

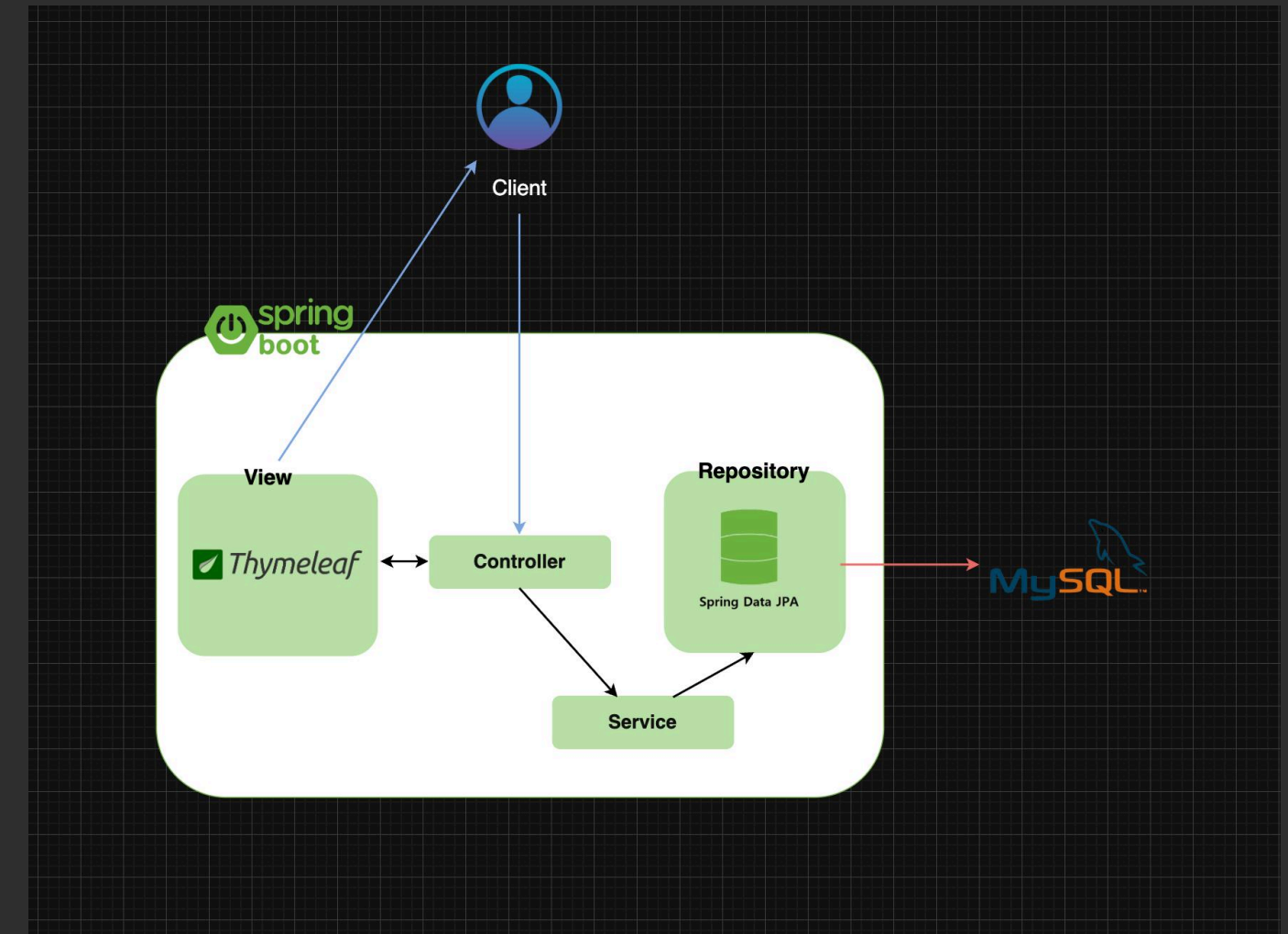
향수 쇼핑몰 웹 서비스

- 팀프로젝트(4인)
- 역할
 - 팀장
 - 상품 도메인 CRUD API 설계 및 구현
 - ERD 작성
 - JPA 기반 엔티티·연관관계 모델링
 - 팀 커뮤니케이션 및 일정 관리
 - 프로젝트 발표 자료 작성 및 발표

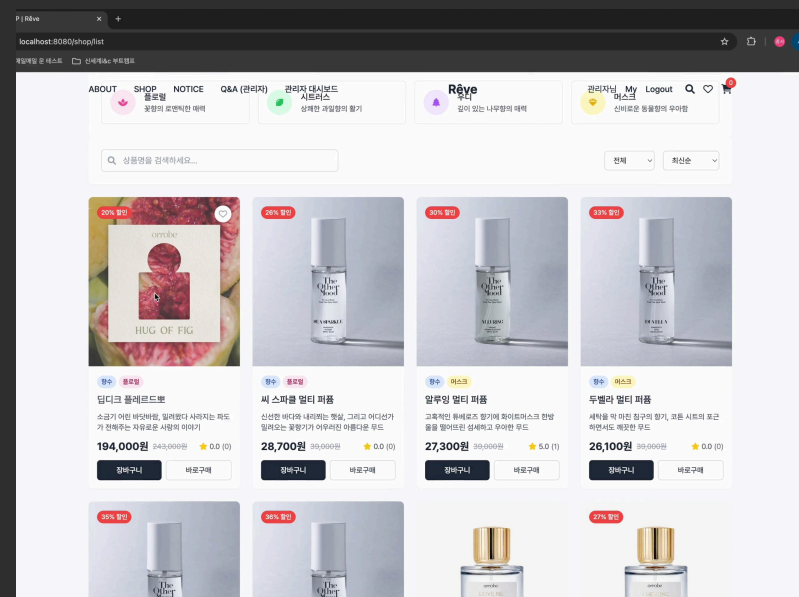
프로젝트 설명

- Spring Boot와 Thymeleaf를 활용한 협업 기반 향수 쇼핑몰 클론 팀 프로젝트입니다. 팀장으로서 상품 도메인의 CRUD 기능을 구현했으며, 팀 내 커뮤니케이션 환경 조성 and 프로젝트 발표를 담당했습니다.

애플리케이션 아키텍처



프로젝트 화면 1



프로젝트 화면 2

상품 목록							
상품 정보							
☐	ID	상품명	방	재고	가격	할인율	이벤트
☐	12	세 스킨을 잃지 마세요	홍로향	52	39000	10300	수영
☐	11	일주일 잃지 마세요	레즈크	23	39000	11700	수영
☐	9	베스크 잃지 마세요	시몬리스	21	39000	14000	수영
☐	8	다미 워드 잃지 마세요	무디	87	39000	14400	수영
☐	7	Love Me More	시몬리스	100	78900	0	수영
☐	6	Chewing Water Peach	홍로향	36	432000	120000	수영
☐	5	Need A Nude	홍로향	7	59000	29000	수영
☐	4	Hug of Fig	레즈크	24	162000	24000	수영
☐	3	Earthy Love	레즈크	15	420000	42000	수영

어려웠던 점

- 팀 프로젝트 초반에는 대부분의 팀원이 소극적인 성향이어서 팀장과 발표자를 맡으려는 사람이 없었습니다. 저는 프로젝트 경험 자체가 성장에 가장 중요하다고 판단하여 팀장과 발표 역할을 자진해서 맡았습니다.

프로젝트 관련 링크

- <https://github.com/jongseo0703/reve>

Educations Achievement Projects

2025.08.20-2025.10.21

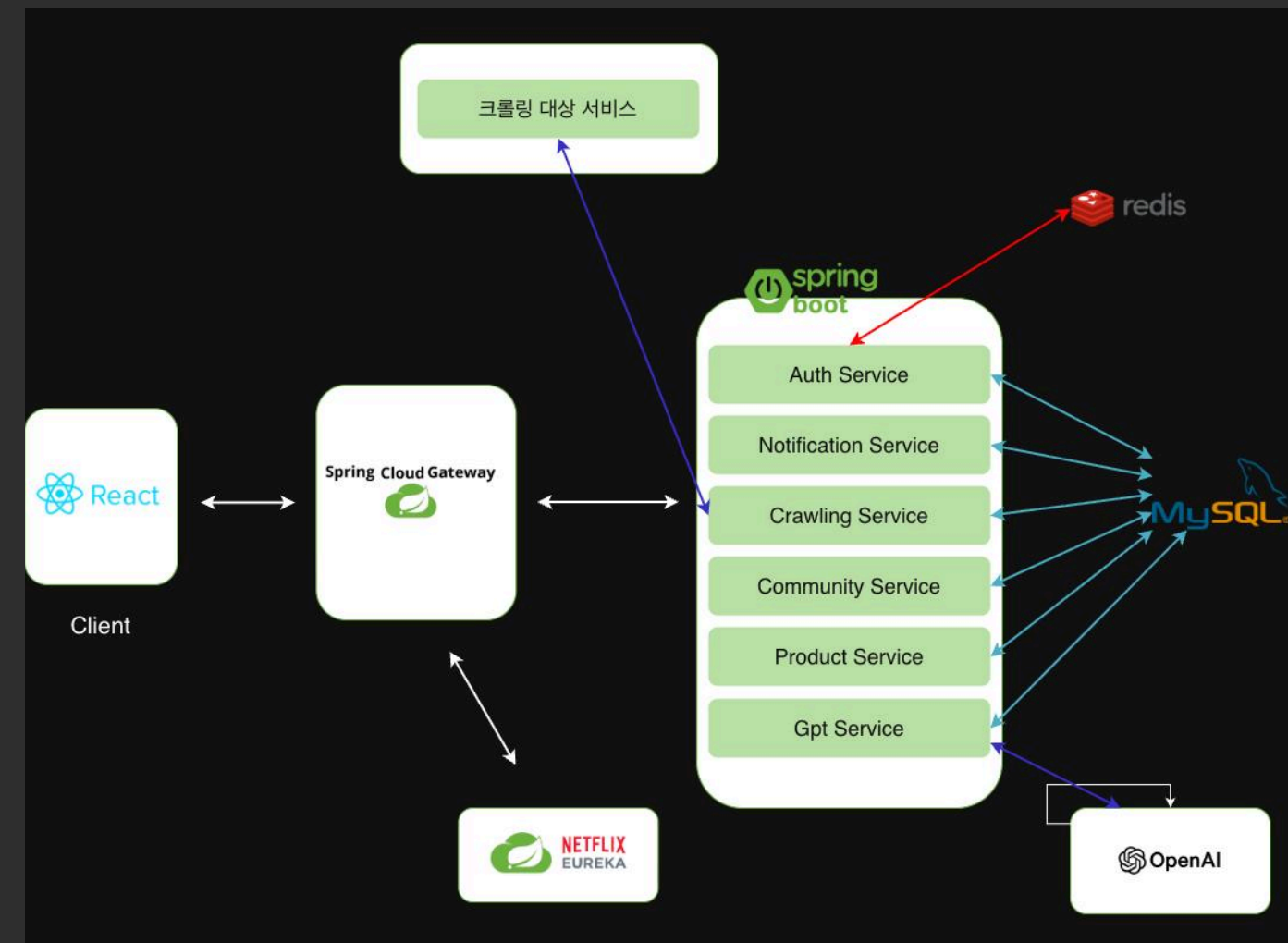
주류 최저가 검색 웹 서비스

- 팀프로젝트(3인)
- 역할
 - 팀장
 - ERD 작성
 - Spring Security와 JWT를 이용한 회원가입/로그인 구현
 - 팀 커뮤니케이션 및 WBS를 통한 일정 관리
 - 사용자 관점 페르소나 시연 영상 제작
 - 프로젝트 발표 자료 작성 및 발표

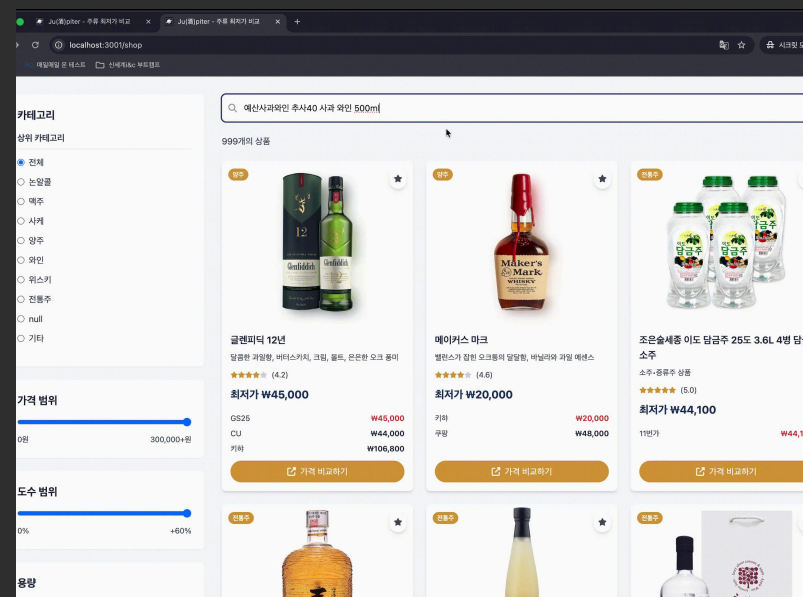
프로젝트 설명

- 주류 상품의 가격을 비교하여 최저가를 제공하는 웹 서비스로, Spring 기반의 마이크로서비스 아키텍처로 설계하여 각 서비스를 독립적으로 실행 가능하도록 구현했습니다.

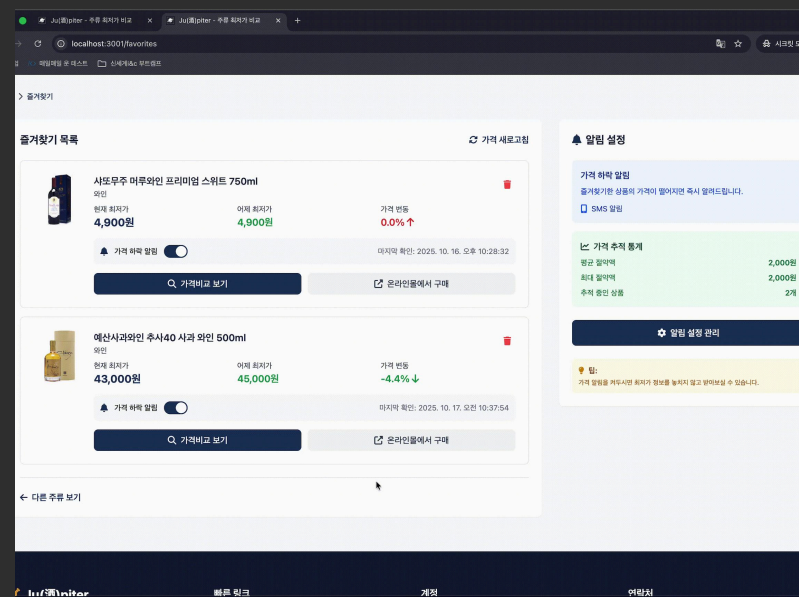
애플리케이션 아키텍처



프로젝트 화면 1



프로젝트 화면 2



어려웠던 점

- 팀 프로젝트 초반에는 대부분의 팀원이 소극적인 성향이어서 팀장과 발표자를 맡으려는 사람이 없었습니다. 저는 프로젝트 경험 자체가 성장에 가장 중요하다고 판단하여 팀장과 발표 역할을 자진해서 맡았습니다.

프로젝트 관련 링크

- <https://github.com/jongseo0703/jupiter>

📖 Educations 🏆 Achievement 📄 Projects

2024.03.01-2024.06.10

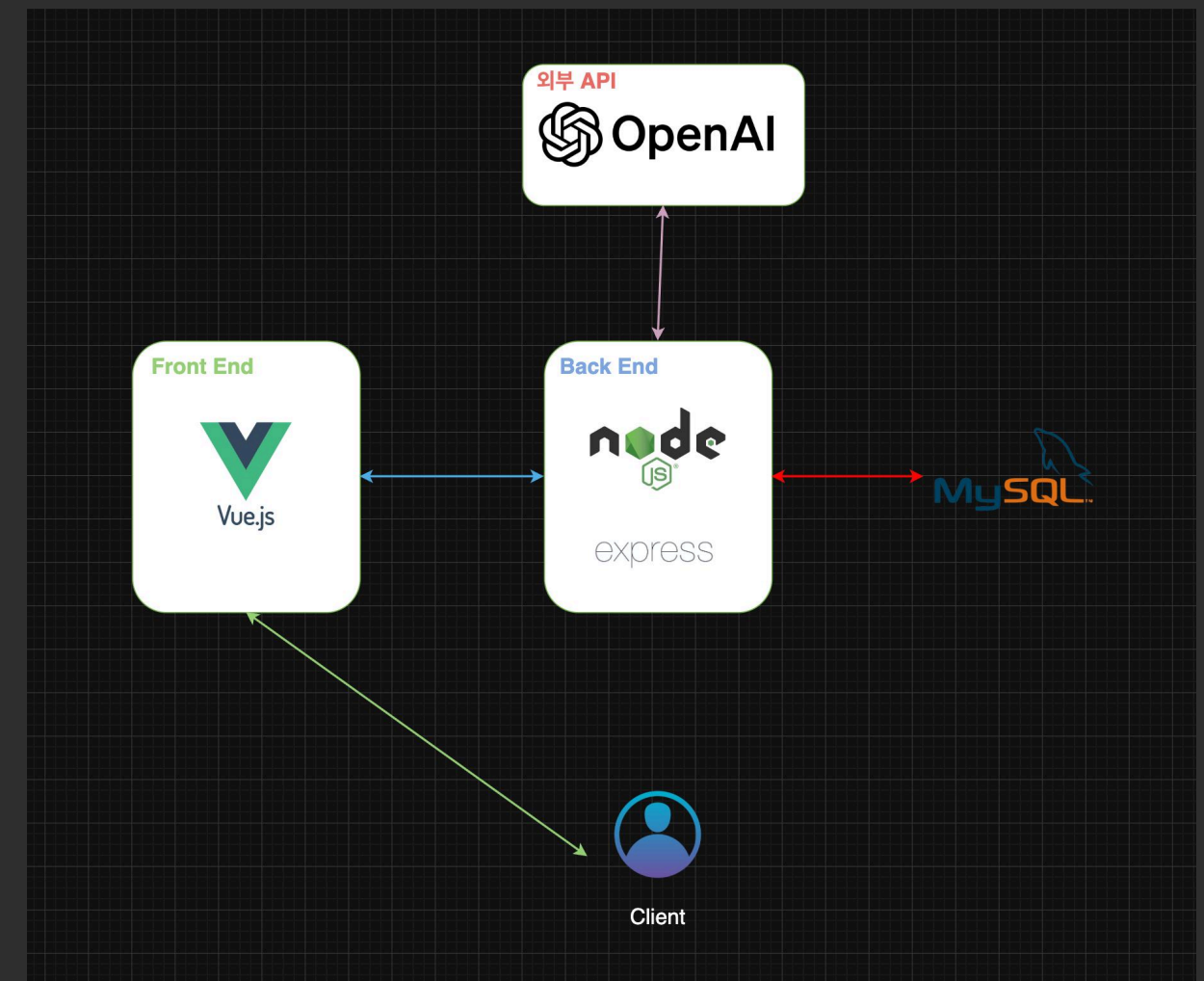
언어 학습 사이트

- 개인 프로젝트

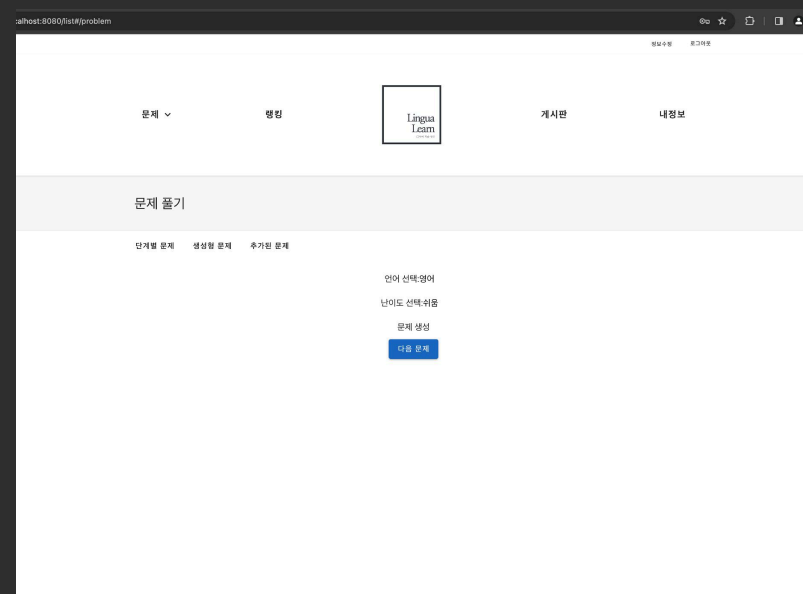
프로젝트 설명

- 학부 시절 Vue.js와 Node.js를 기반으로 개발한 영어·일본어 학습 및 커뮤니티 플랫폼입니다. 티어 및 랭킹 기능을 구현하여 사용자들이 더욱 즐겁게 언어 학습에 참여할 수 있도록 구성했으며, 데이터베이스는 MySQL을 사용하였습니다.

애플리케이션 아키텍처



프로젝트 화면 1



프로젝트 화면 2



어려웠던 점

- 웹 개발을 처음 접하는 프로젝트였기 때문에 CRUD, HTTP Method, 상태 코드와 같은 기본 개념이 익숙하지 않았습니다. 단순히 기능을 구현하는 데 그치지 않고, 각 개념이 실제 요청·응답 흐름에서 어떻게 동작하는지를 중심으로 학습했습니다. 그 결과 웹 애플리케이션의 구조와 흐름을 이해하며 이후 개발 속도를 점차 개선할 수 있었습니다.

프로젝트 관련 링크

- <https://github.com/jongseo0703/lingualearn>

Educations Achievement Projects

2023.09.01-2023.12.05

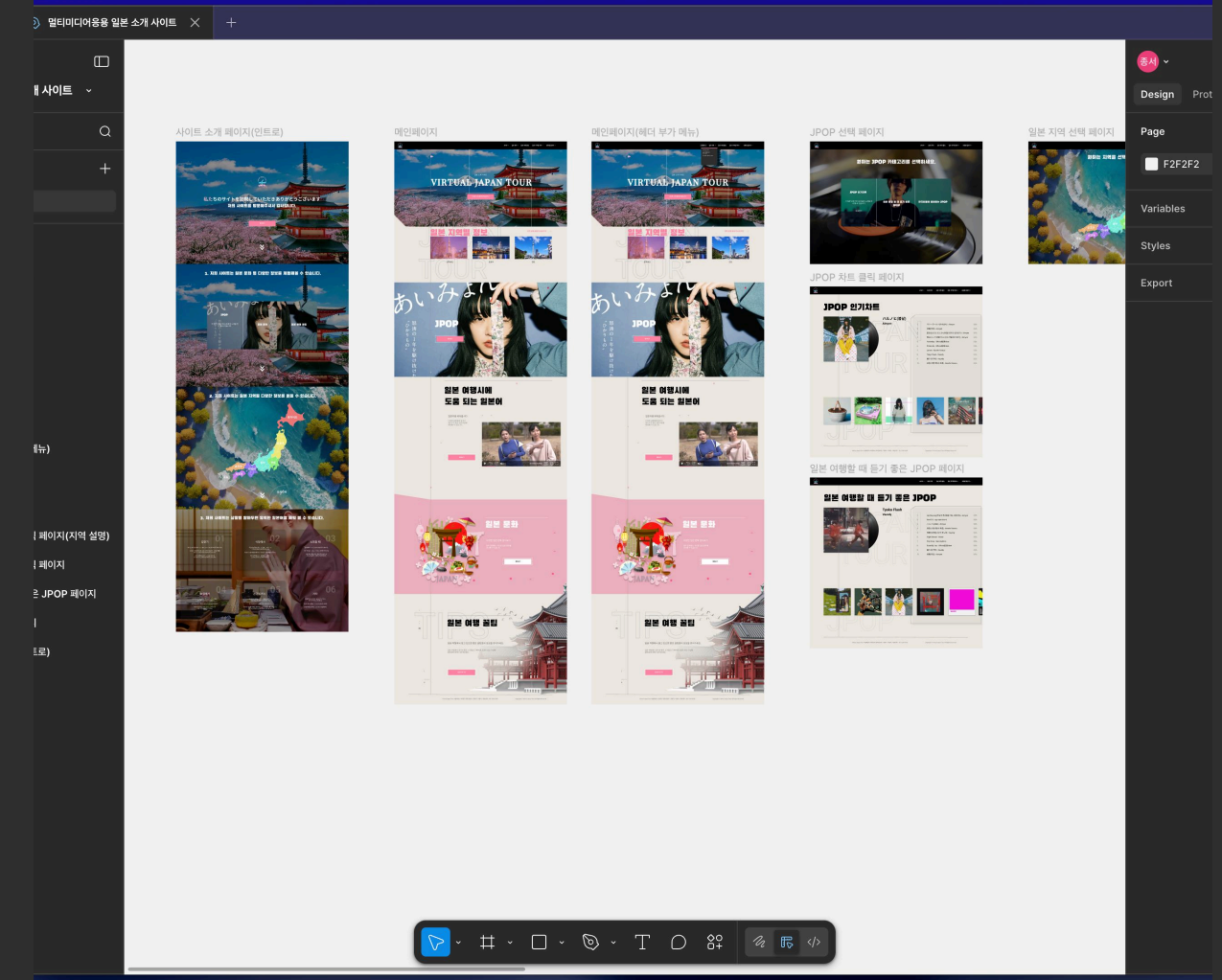
일본 소개 사이트

- 팀프로젝트(4인)
- 역할
 - 팀장
 - Figma를 이용한 디자인
 - 팀 커뮤니케이션 및 일정 관리
 - 인트로 페이지, 메인 페이지, 지역별 정보 페이지 구현
 - 프로젝트 발표 자료 작성 및 발표

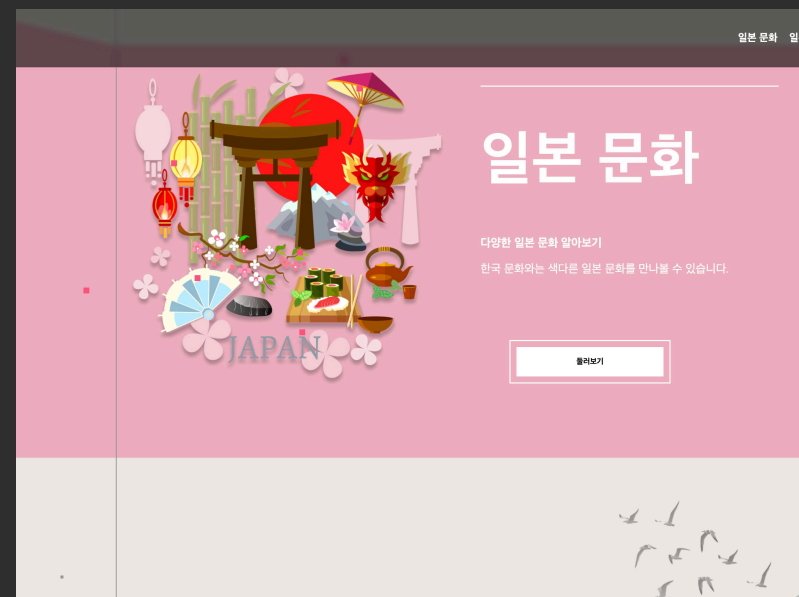
프로젝트 설명

- Wordpress의 Elementor툴을 사용하여 개발한 일본 소개 사이트입니다. 이후 HTML, CSS, JavaScript로 개발해서 GitHub Pages로 배포 완료했습니다.

프로젝트 디자인 사진



프로젝트 화면 1



프로젝트 화면 2



어려웠던 점

- 디자인 경험이 부족해 초기 화면 구성에 어려움을 겪었습니다. 요소의 배치와 크기에 따라 사용자 가독성이 크게 달라진다는 점을 깨달았고, 이를 개선하기 위해 다양한 서비스들의 UI를 분석하며 레이아웃을 수정하였습니다. 또한 여러 사용자로부터 피드백을 받아 가독성과 사용성을 지속적으로 개선해 나갔습니다.

프로젝트 관련 링크

- https://jongseo0703.github.io/sinse_project/
- https://github.com/jongseo0703/sinse_project